

SISTEM INFORMASI DINAS KEBUDAYAAN KEPEMUDAAN DAN OLAH RAGA KABUPATEN SUKABUMI BERBASIS WEBSITE

WEBSITE-BASED INFORMATION SYSTEM FOR THE CULTURE, YOUTH AND SPORTS SERVICE OF SUKABUMI REGENCY

Riska Rahayu¹, Herfina², Muhamad Saad Nurul Ishlah³

^{1,3}Program Studi Manajemen Informatika, Sekolah Vokasi, Universitas Pakuan

²Program Studi Ilmu Komputer, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Pakuan

¹nurul.ishlah@unpak.ac.id, ²herfina@unpak.ac.id, ³riska.085019022@unpak.ac.id

ABSTRAK

Saat ini Dinas Kebudayaan Pemuda dan Olah Raga Kabupaten Sukabumi belum memiliki sistem informasi yang memadai untuk menyebarkan kesadaran akan layanan tersebut. Penyebaran informasi mengenai departemen masih kurang efektif karena masih menggunakan sistem manual, seperti spanduk, papan pengumuman dll. Metodologi yang digunakan dalam penelitian adalah System Development Life Cycle (SDLC). Metodologi ini memiliki 6 tahapan: Perencanaan, analisis sistem, perancangan, implementasi, pengujian, dan penggunaan atau pemeliharaan. Hasil dari SDLC adalah terdapat tiga hak akses pengguna: pengguna admin, karyawan, dan pengunjung. Perbedaan antara user admin dan pegawai adalah user admin dapat mengatur seluruh data yang ada di dalam sistem, sedangkan user pegawai tidak bisa hanya mengatur data admin saja. Bagi pengunjung pengguna dapat melihat informasi pada website terkait layanan tersebut. Hal ini meliputi : Profil Program Disbudpora Kabupaten Sukabumi Data Berita Agenda Kebudayaan dan Pemuda dan Olah Raga. Sistem Informasi DISBUDPORO Kabupaten Sukabumi Atlet-atlet unggulan di Kabupaten Sukabumi Galeri informasi disbudpora kabupaten sukabumi Sistem informasi DISBUDPORA KABUPATEN Sukabumi dirancang untuk memudahkan dinas dalam berbagi informasi dan masyarakat mengakses informasi dinas melalui website.

Kata kunci : Sistem Informasi, SDLC, Website.

ABSTRACT

This study is motivated by the rapid development of technology, especially in the field of IT systems. Currently, the Sukabumi Regency Youth Culture and Sports Service does not yet have an adequate information system to spread awareness of these services. Dissemination of information about departments is still ineffective because they still use a manual system, such as banners, bulletin boards etc. The methodology used in this research is the System Development Life Cycle (SDLC). This methodology has 6 stages: Planning, system analysis, design, implementation, testing, and use or maintenance. The result of the SDLC is that there are three user permissions: admin, employee, and visitor users. The difference between admin users and employees is that admin users can manage all the data in the system, while employee users cannot only manage admin data. For visitors, users can view information on the website related to these services. This includes: Profile of the Disbudpora Program of Sukabumi Regency News Data on the Culture and Youth and Sports Agenda. Sukabumi Regency DISBUDPORO Information System Top athletes in Sukabumi Regency Sukabumi Regency Disbudpora information gallery Sukabumi DISTRICT DISBUDPORA information system is designed to make it easier for the department to share information and for the public to access official information via the website.

Keywords: Information Systems, SLDC, Website

PENDAHULUAN

Peraturan Bupati Nomor 74 Tahun 2016, tentang susunan organisasi Dinas Kebudayaan, Pemuda, dan Olahraga (disbudpora), menyatakan bahwa: Pemerintah Daerah Sukabumi (Kantor Bupati) bertanggung jawab terhadap pengembangan potensi masyarakat di bidang kebudayaan, pemuda, dan olahraga di lingkungannya. Kabupaten Sukabumi, dengan tujuan untuk meningkatkan dan mengembangkan potensi masyarakat, pemuda & olahraga, yang dapat berdampak pada peningkatan Indeks Pembangunan Manusia (IPM) di kabupaten tersebut. Saat ini departemen belum memiliki website resmi, dan penyebaran informasi departemen masih terbatas karena masih menggunakan sistem manual seperti pembagian spanduk, papan pengumuman, dan lain-lain.

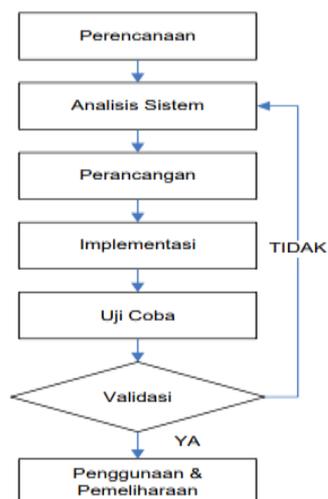
Sistem informasi pelayanan publik (PSIS) adalah suatu sistem yang memberikan informasi kepada masyarakat mengenai perbaikan dan pengembangan [4] dan sistem informasi manajemen [6]. Dengan pesatnya pertumbuhan ICT, jaringan internet global berkembang pesat, sehingga memudahkan akses informasi antar berbagai belahan dunia [7]. Sebuah sistem informasi diharapkan dapat mempermudah akses terhadap informasi [8]. Penggunaan sistem informasi yang mengolah data dan penggajian secara efisien dan efektif [9]. Sistem dan kebutuhan sistem dapat dianalisis melalui metode berikut: Analisis model siklus hidup pengembangan sistem (SDLC) Memahami pengertian database dan DBMS SQL dan ERD (Enterprise Resource Development) Simbol diagram alir Pemrograman terstruktur Pemodelan UML [10] dan diagram Desain [12] Model .UML menggunakan alat yang sesuai Perancangan Sistem Informasi (DIS) Penyempurnaan sistem melalui website dapat memberikan informasi khususnya pada masa pandemi [14]. Salah satu ciri khas sebuah situs web adalah kenyataan bahwa situs itu statis dan dinamis. Artinya website perlu dihubungkan ke jaringan melalui hyperlink yang dibangun di atas file/dokumen dan media penyimpanan data berbasis cloud untuk mendukung alur kerja [15].

Pembuatan website dapat menggunakan PHP sebagai basis pemrogramannya [1]. Sistem informasi berbasis website yang dikembangkan menggunakan metode waterfall [2]. Analisis dan desain sistem informasi dapat dilakukan dengan pendekatan terstruktur [3], sehingga mempermudah dalam pembuatan komponen-komponen web dengan cepat dan tepat [5]. Pengenalan dalam pengolahan struktur yang kompleks suatu dasar-dasar pemrograman berbasis website dapat dilakukan dengan mudah oleh PHP dan MySQL [13].

Berdasarkan permasalahan diatas disimpulkan bahwa pentingnya sebuah sistem informasi bagi pemerintah daerah untuk menyebarluaskan informasi secara cepat dan akurat. Dari latarbelakang permasalahan Disbudpora Kabupaten Sukabumi maka 2 diperlukan media informasi untuk menyampaikan informasi dinas kepada masyarakat luas secara cepat dan akurat, contohnya website sistem informasi. Website ini berfungsi sebagai solusi Disbudpora Kabupaten Sukabumi untuk memudahkan dalam menyampaikan informasi terkait informasi dinas kepada masyarakat secara cepat dan akurat.

METODE PENELITIAN

Pembangunan website sistem informasi Disbudpora Kab. Sukabumi ini menggunakan metode SLDC (System Development Life Cycle). Secara umum tahapan dalam SDLC terbagi dalam beberapa tahap:



Gambar 1. Metode penelitian SDLC [11]

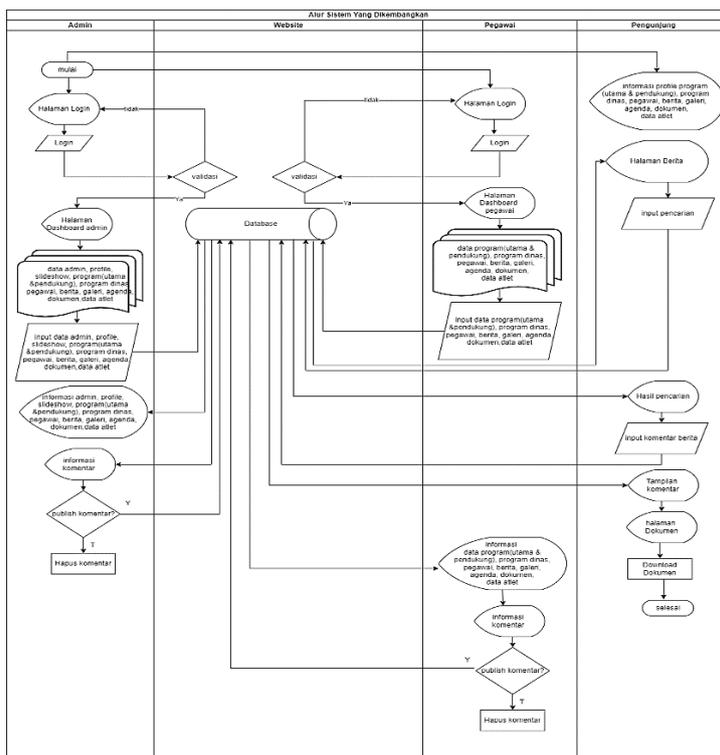
Perencanaan

Pada tahap ini diperlukan suatu komunikasi untuk memahami website yang dibutuhkan oleh pihak dinas. Informasi ini didapat dari pihak dinas yang bersangkutan dan dari mengunjungi website-website dinas lain, untuk mendapat gambaran bagaimana nantinya website akan dibangun. Dalam tahap perencanaan ini juga merencanakan apa saja yang dibutuhkan di website dinas pada umumnya, serta menentukan tujuan dan sasaran yang akan dihasilkan oleh website sistem informasi Disbudpora Kabupaten Sukabumi.

Analisis Sistem

Analisis sistem adalah proses mencari tahu bagaimana suatu sistem bekerja guna mencapai tujuan sistem. Hal ini juga dapat digunakan untuk mengeksplorasi sistem yang ada untuk menciptakan sistem baru atau untuk mengembangkan sistem yang sudah ada. Pada tahap ini perlu dilakukan analisis kebutuhan sistem yang perlu dikembangkan pada website resmi. Persyaratan sistem harus dipecah menjadi kebutuhan Fungsional dan Non-Fungsional. Untuk mengumpulkan data, tahap studi perpustakaan harus digunakan. Ini harus digunakan untuk mengumpulkan data apa pun yang perlu dikumpulkan dari situs web layanan. Ini juga harus digunakan untuk mencari informasi dan mengunjungi halaman situs layanan lain di internet. Website resmi yang dapat digunakan untuk keperluan observasi adalah sebagai berikut: Dinas Kebudayaan, Pemuda dan Olah Raga Kabupaten Ciamis, dan Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Indramayu. Hasil analisis ini akan digunakan untuk membuat alur sistem yang mencakup hal-hal berikut:

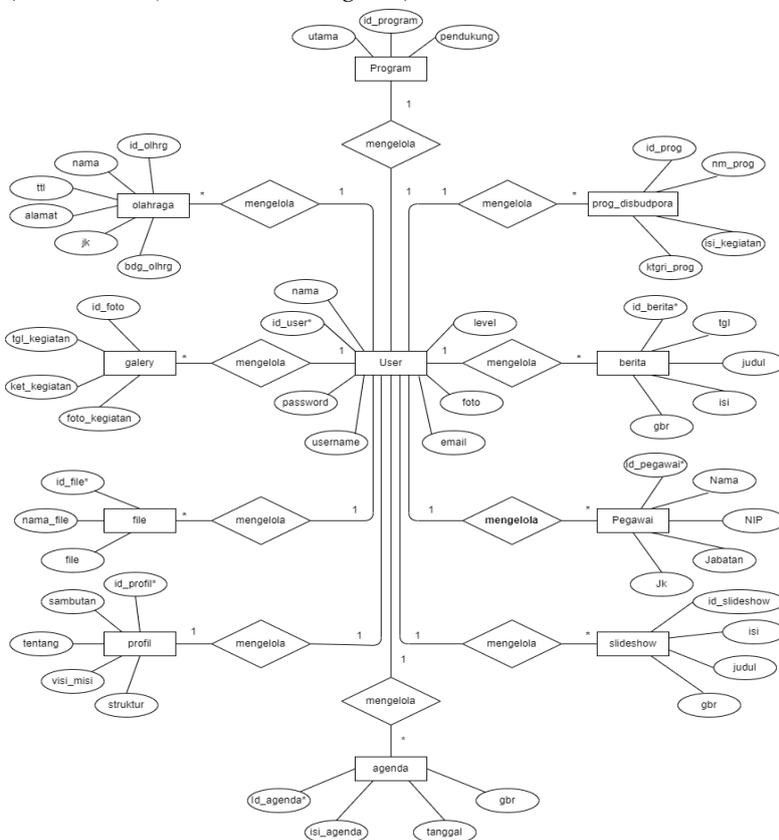
1. Admin melakukan login sebagai Admin ataupun Pegawai.
2. Selanjutnya login pada sistem akan muncul tampilan masing-masing user jika sukses dilakukan dan kalo gagal maka sistem akan memintak masuk kembali
3. Setelah berhasil login sebagai user admin, akan menuju halaman dashboard, dimana user admin dapat melihat jumlah data admin, profile, program utama & pendukung dinas, program dinas lainnya, pegawai, berita, komentar pengunjung, galeri, agenda, dokumen, slideshow, data Atlet Berprestasi di Kabupaten Sukabumi
4. Sedangkan setelah berhasil login sebagai user pegawai, akan menuju halaman dashboard dimana bisa mengakses semua data kecuali data admin
5. User admin dapat CRUD data data admin, profile, program utama & pendukung dinas, program dinas lainnya, pegawai, berita, komentar pengunjung, galeri, agenda, dokumen, slideshow, data Atlet Berprestasi kedalam sistem. Sedangkan user pegawai bisa CRUD data yang sama dengan admin kecuali data admin.
6. Pengunjung mengunjungi website.
7. Pengunjung dapat melihat data profile, program utama & pendukung dinas, program dinas lainnya, pegawai, berita, komentar pengunjung, galeri, agenda, dokumen, slideshow, data Atlet Berprestasi.



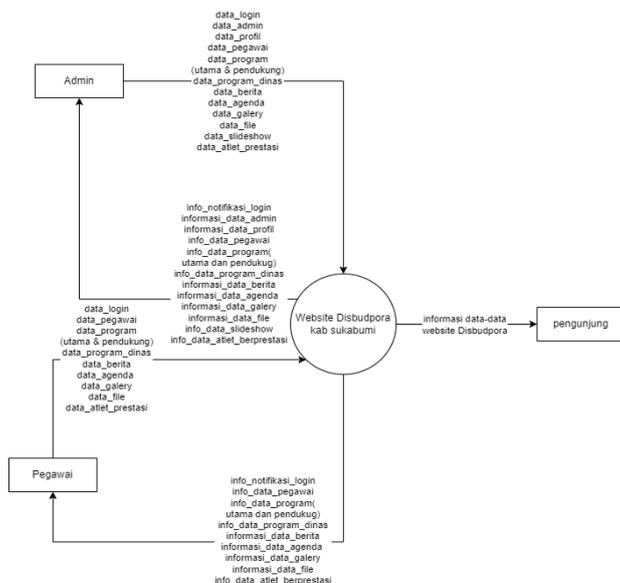
Gambar 2. Alur Sistem Yang Akan Dikembangkan

Perancangan Sistem

Perancangan sistem dilakukan dengan tujuan untuk mendefinisikan alur sistem yang akan dikembangkan secara keseluruhan ada 2 perancangan perancangan basis data, kedua perancangan secara detail yaitu perancangan UI (*User Interface*). Perancangan basis data pada sistem ini menggunakan ERD (*Entity Relationship Diagram*), dan DFD (*Data Flow Diagram*).



Gambar 3. ERD Sistem Informasi Disbudpora



Gambar 4. DFD Level Konteks Sistem Informasi Disbudpora

Terdapat variabel admin, pegawai yang dapat mengakses ke variabel website Disbudpora Kab Sukabumi yang pada akhirnya akan dapat diakses oleh pengunjung.

The login form includes a header with 'Logo Dinas' and 'Nama Dinas'. Below is a 'Sign in' section with 'Username' and 'Password' input fields, and a 'Login' button.

Gambar 5. Rancangan Form Login

Pada rancangan ini terdapat logo dinas, nama dinas dan sign ini untuk masuk dapat menggunakan Username serta password selanjutnya login sebagai suser.

The admin dashboard features a sidebar menu with 'Dashboard' (highlighted), 'Profil', 'Slideshow', 'program disbudpora', 'Data Pegawai', 'Berita', 'Galeri', 'Agenda', 'Dokumen', and 'Data Atlet Berprestasi'. The main area, titled 'Halaman Dashboard', contains eight data cards: 'Total slideshow', 'Total pegawai', 'Total berita', 'Total Galeri', 'Total Agenda', 'Total Dokumen', 'Total data Atlet', and 'Total Komentar'. A top navigation bar includes 'Admin' and 'Logout'.

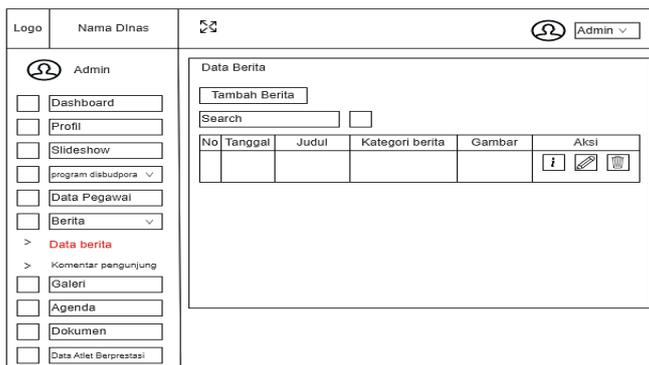
Gambar 6. Rancangan Halaman Dashboard User Admin

Tampak halaman dashboard dengan variabel total slideshow, total pegawai, total berita, total galeri, total agenda, total dukumen, total data atlet dan total komentar serta beberapa menu admin lainnya

The employee dashboard features a sidebar menu with 'Dashboard' (highlighted), 'program disbudpora', 'data pegawai', 'Berita', 'Galeri', 'Agenda', 'Dokumen', and 'Data Atlet Berprestasi'. The main area, titled 'Halaman Dashboard', contains six data cards: 'Total pegawai', 'Total berita', 'Total Galeri', 'Total Agenda', 'Total Dokumen', and 'Total data Atlet'. A top navigation bar includes 'User' and 'Logout'.

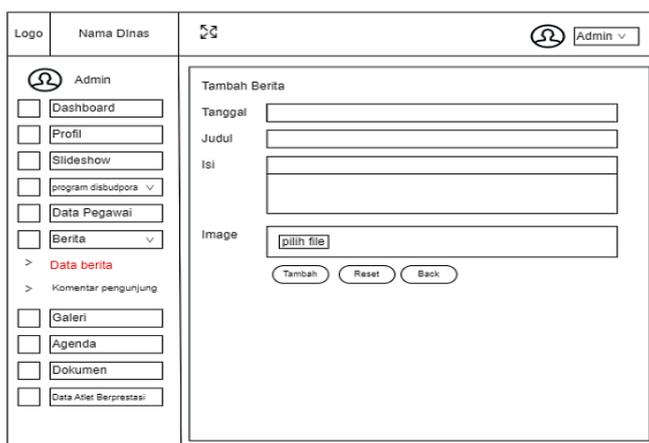
Gambar 7. Rancangan Halaman Dashboard User Pegawai

Adapun rancangan dashboard user bagi pegawai dengan menu kurang lebih sama dengan menu-menu yang ada pada User admin.



Gambar 8. Rancangan Halaman Data Berita

Tampilan data berita untuk menyampaikan dan menginformasikan berita apa yang terupdate saat ini.



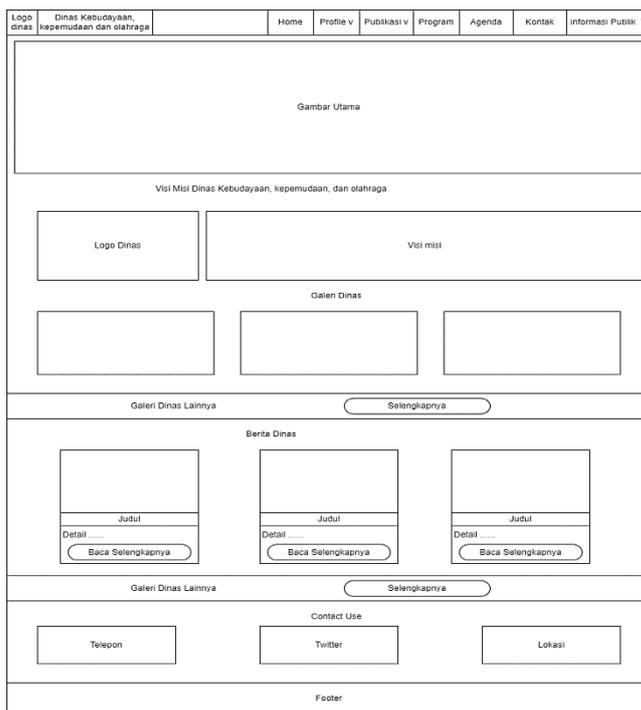
Gambar 9. Rancangan Halaman Tambah Berita

Pada halaman ini sebagai tambahan berita-berita yang mau di update menggunakan menu pilih file tambahan.



Gambar 10. Rancangan Halaman Edit Berita

Bagian ini berisi editing berita jika mau diedit atau terjadi kesalahan-kesalahan dalam update narasi maupun gambar.



Gambar 11. Rancangan Halaman Frontend Website Disbudpora

Implementasi Sistem

Ini adalah fase dimana sistem dikembangkan menggunakan PHP, HTML, dan MySQL untuk mengembangkan database. Setelah itu, sistem diuji dan dipasang sebelum dikerahkan disbudpora Kabupaten Sukabumi. Gambar 5 adalah tabel database. Tentunya, ketika mengembangkan suatu sistem, Anda perlu membuat database. Pada gambar 6, source code connection.php yang merupakan kode penghubung sistem dengan database.

Tabel	Tindakan	Beris	Jenis	Penyortiran	Ukuran	Beban
admin	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	2	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0 KB	-
agenda	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	3	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
berita	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	7	InnoDB	utf8mb4_general_ci	64.0 KB	-
file	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	2	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0 KB	-
gallery	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	9	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
komentar	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	5	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
olahraga	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	4	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
pegawai	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0 KB	-
profil	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
program	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
prog_disbudpora	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	3	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
slideshow	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	2	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
statistik	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	4	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-

Gambar 12. Tabel Database

```

koneksi.php
1 <?php
2
3 $host = 'localhost';
4 $nama = 'root';
5 $pass = '';
6 $db = 'webdinas';
7
8 $koneksi = mysqli_connect($host, $nama, $pass, $db);

```

Gambar 13. Source Code Koneksi.php

Uji Coba Sistem

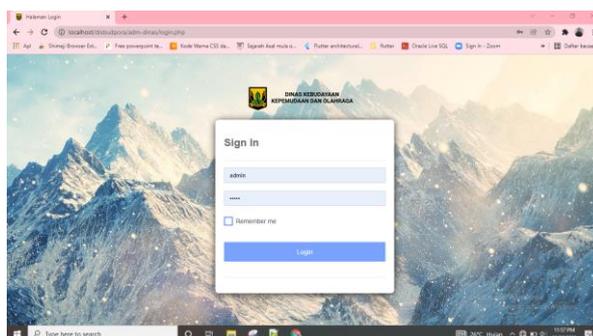
Pengujian sistem sebelum Website dinas ini digunakan oleh pihak Disbudpora. Uji coba struktural adalah dengan melihat kesesuaian hasil implementasi dengan rancangan yang sebelumnya dibuat, apakah sesuai atau tidak. Sedangkan Uji coba Fungsional adalah dengan menguji sistem dimulai dari *button*, fungsi atau form yang ditelah dibuat berfungsi dengan baik atau tidak.

Penggunaan Sistem (Pemeliharaan Sistem)

Pada tahap penggunaan sistem ini adalah dimana sistem sudah berjalan dan digunakan oleh pihak dinas, setelah proses implementasi sistem dan uji coba sudah selesai, sehingga aplikasi yang telah berjalan sukses dilakukan dan akan diserahkan kepada DISBUDPORA.

HASIL DAN PEMBAHASAN

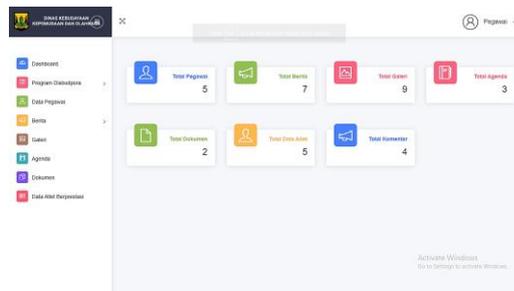
Hasil berikut didapat dari perancangan interface website Disbudpora kab. Sukabumi yang telah dijelaskan perancangan sistem sebelumnya. Berikut adalah hasil dari rancangan interface website Disbudpora Kab. Sukabumi



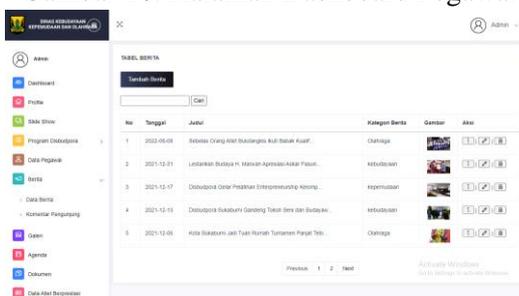
Gambar 14. Halaman Login



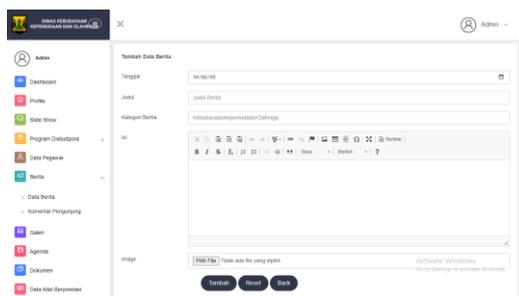
Gambar 15. Halaman Dashboard Admin



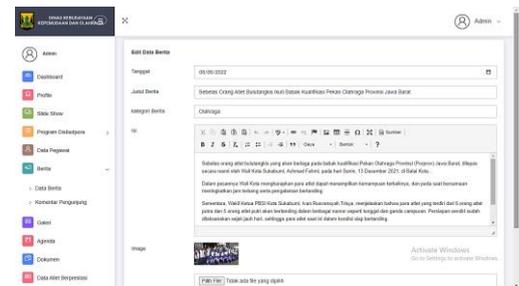
Gambar 16. Halaman Dashboard Pegawai



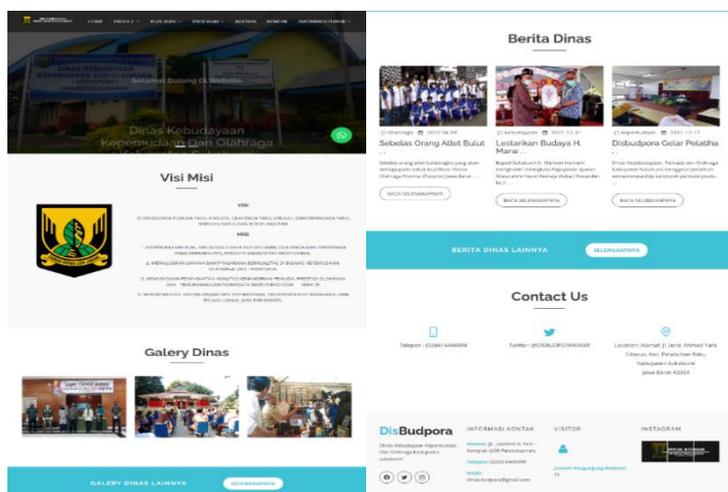
Gambar 17. Halaman Berita



Gambar 18. Halaman Tambah Berita



Gambar 19. Halaman Edit Berita



Gambar 20. Halaman Frontend Webiste Disbudpora

Sistem informasi Disbudpora Kab. Sukabumi memiliki 3 akses user terdiri dari user admin, user pegawai, dan user pengunjung. Masing-masing user memiliki hak akses yang berbeda-beda. Untuk user admin dapat mengelola seluruh data yang ada pada sistem dimulai dari data admin, data profile, program disbudpora, data pegawai, berita, *approve* komentar pengunjung pada data berita, galeri, agenda, file, slideshow, serta data atlet berprestasi. Bagi user pegawai hanya memiliki hak akses untuk mengelola data program disbudpora, data pegawai, berita, *approve* komentar pengunjung pada data berita, galeri, agenda, file, serta data atlet berprestasi. Selanjutnya untuk hak akses user pengunjung tentunya pengunjung dapat melihat informasi yang tersedia di website disbudpora. Pada halaman website dibagian halaman berita pengunjung dapat melakukan pencarian berita berdasarkan judul maupun kategori berita, serta pada detail berita pengunjung juga dapat menambahkan komentar, dan komentar tersebut harus mendapatkan persetujuan admin agar bisa tertampil di halaman berita. Selanjutnya di halaman dokumen pengunjung juga dapat mendownload dokumen yang tersedia. Serta apabila pengunjung ingin mengajukan pertanyaan terkait dinas, pengunjung dapat melakukan komunikasi dengan pihak disbudpora via whatsapp, dan juga via email dengan mengisi form pada halaman kontak kami, maka pesan tersebut akan terkirim langsung ke email disbudpora.

Sistem ini dilakukan tahap uji coba sebelum digunakan langsung oleh pihak Disbudpora Kab. Sukabumi. Tujuannya yang dimaksud agar semua fungsi-fungsi secara efisien dapat berjalan dengan baik sesuai dengan apa yang di rancang. Tahap pengujian sistem dilakukan secara struktural, fungsional dan validasi.

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil ujicoba struktural semua sistem sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya. Selanjutnya berdasarkan hasil uji coba fungsional, sistem website disbudpora ini semua fitur berfungsi dengan baik. Serta berdasarkan hasil uji coba validasi pada sistem ini saat diuji, data yang diinputkan sesuai dengan hasil yang dikeluarkan.

Terdapat 3 hak akses user yaitu, user admin, pegawai, dan user pengunjung. Akses yang digunakan oleh suatu user pada sistem itu berbeda-beda. Untuk admin dapat mengelola semua data yang ada pada sistem dimulai Untuk user pegawai dapat mengelola semua data kecuali data admin atau user. Untuk akses pengunjung, pengunjung dapat melihat informasi seputar dinas pada website

Sistem Informasi Disbudpora Kabupaten Sukabumi ini bertujuan untuk memberikan kemudahan bagi pihak dinas dalam menyebarkan informasi selanjutnya juga website yang telah dibangun tersebut memberikan kemudahan mendapatkan informasi khususnya diperuntukkan untuk masyarakat umum.

Pada Sistem Informasi Disbudpora ini untuk kedepannya disarankan pada halaman login menggunakan Chapta, dan dibagian halaman berita, berita tersebut dapat dipublikasi atau di *share* ke media sosial juga ada fitur *view* jumlah pengunjung yang mengunjungi berita tersebut . Serta diadakan fitur virtual tour, agar dapat melihat secara virtual terkait tempat Disbudpora.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Anhar, S.T., 2010. Panduan menguasai PHP & MySQL secara otodidak. *Jakarta: mediakita*, 3.
- [2] Hamdani, W. and Suharnawi, S., 2018. Pengembangan Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Tegal Berbasis Website. *JOINS (Journal of Information System)*, 3(1), pp.1-9.
- [3] Hartono, J., 2005. Analisis dan Desain Sistem Informasi: pendekatan terstruktur teori dan praktek aplikasi bisnis. *Yogyakarta: Andi*.
- [4] Ibrahim, W.H. and Maita, I., 2023. Sistem Informasi Pelayanan Publik Berbasis Web Pada Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Kampar. *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*.
- [5] Jhonsen. 2004. Panduan Lengkap Menjadi Web Designer Untuk Pemula, PT Elex Media Komputindo Jakarta
- [6] McLeod, J. R. 2001. Sistem Informasi (7 ed.). Jakarta: Prenhallindo
- [7] Mertayasa, D.M. and Yambese, A.R., 2017. Sistem Informasi Pariwisata Pantai Berbasis Web Pada Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Kabupaten Banggai Kepulauan. *Jurnal Elektronik Sistem Informasi dan Komputer*, 3(1), pp.51-62.
- [8] Parida, M., Rustam, R. and Kurniawan, Y., 2018. Membangun Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Pada Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Tulang Bawang. *Jurnal Informasi dan Komputer*, 6(1), pp.1-09.
- [9] Purnamasari, T., 2012. Pembangunan Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Dan Penggajian Pada Unit Pelaksana Teknis Taman Kanak-Kanak Dan Sekolah Dasar Kecamatan Pringkuku. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 5(2).
- [10] Rosa A.S, Shalahudin. 2011. Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek), Modula, Bandung.
- [11] Rosa A.S, Shalahudin. 2015. Pendekatan SDLC (System Development Life Cycle. Bandung: Informatika.
- [12] Soeherman, B. and Pinontoan, M., 2008. Design Information System. *Jakarta: Elex*.
- [13] Solichin, A. 2016. *Pemrograman web dengan PHP dan MySQL*. Penerbit Budi Luhur.
- [14] Wahyuni, Y. and Sadiyah, H.T., 2021. Pelatihan dan Pendampingan Penggunaan Elearning Bagi DosenDosen di Sekolah Vokasi Universitas Pakuan. *Journal Community Service Consortium*, 2(2).
- [15] Wahyuni, Y. and Huda, A.S.M., 2019. Teknologi Cloud Berbasis Web Sebagai Solusi Alternatif Penanggulangan Efektif Kendala Gizi Kronik Pada Penyakit Yang Diderita Ibu Hamil.